**Aufgaben des C-Script**

**Aufgabe 1.1**

Variable "UP" entspricht P3.2

Variable "Ausgabe" entspricht P2

Sobald P3.2 gedrückt ist, soll Ausgabe erhöht werden und somit auch der Wert der an P2 anliegt.

Erreicht er 10 soll er auf 0 gesetzt werden

Die for-Schleife dient als Zeitverzögerungsprogramm

**Aufgabe 1.4**

Man muss "i" verringern um die Zeitschleife kürzer zu machen

**Aufgabe 1.5**

Siehe Programm "Programm\_Aufgabe\_1\_V"

**Aufgabe 1.6**

s ist gleich b oder 15

**Aufgabe 1.7**

Wenn "taster"=0 und "a"=3 soll "b" auf sieben gesetzt werden

**Aufgabe 1.8**

Verschiebe c um zwei nach rechts

**Aufgabe 1.9**

Solange b und 0F gleich 0 sind soll a hochgezählt werden (?)